

PLANO DE AULA CURSO DE DE CRIAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE GAMES

• O QUE É?

- ▶ Este é aquele tipo de curso que você sai com uma formação pronta para qualquer desafio no mercado de trabalho de jogos. Alguns dos principais pontos do curso: Completo: Engloba todo o processo de criação e distribuição de um jogo. Criação de jogos durante o curso: Você vai criar mais de 25 jogos completos (2D e 3D).

• QUAIS SÃO OS MÓDULOS?

O curso é composto por 4 módulos, sendo eles:

- ✓ Desenvolvimento de games 3D Mod I;
- ✓ Desenvolvimento de games 3D Mod II;
- ✓ Desenvolvimento de games 3D Mod III; e
- ✓ Desenvolvimento de Games Online.

• QUAL É O CONTEÚDO DE CADA MÓDULOS?

Módulo 1 – Desenvolvimento de Games 3D Mod I

O que é?

O curso de Desenvolvedor de Jogos em 3D da Ouro Moderno promete realizar o sonho de muitos alunos que desejam entrar no ramo de desenvolvimento de games, apresentando técnicas de modelagem, criação de texturas, desenvolvimento de mapas, criação de roteiros e storyboards, além de criação de magníficas trilhas sonoras. A seguir o conteúdo de cada aula.

- ✓ Aula 1: Iniciando um jogo

- ✓ Aula 2: Roteiros e Cenários
- ✓ Aula 3: NPCs
- ✓ Aula 4: Fechando Ciclos
- ✓ Aula 5: Conceitos de mundo
- ✓ Aula 6: Criando um Storyboard
- ✓ Aula 7: Iniciando no 3Ds Max 2018
- ✓ Aula 8: Linhas e Splines
- ✓ Aula 9: Geometrias
- ✓ Aula 10: Geometrias
- ✓ Aula 11: Arestas, Faces e Polígonos
- ✓ Aula 12: Modificadores
- ✓ Aula 13: Texturas
- ✓ Aula 14: Finalizando

Módulo 2 – Desenvolvimento de Games 3D Mod II

O que é?

Esta disciplina trabalha com o motor do jogo (UnrealEngine) e nele o aluno aprenderá a montar o jogo, criar ambientes, funções e eventos. O motor possui tecnologias gráficas, física e animações avançadas. A seguir o conteúdo de cada aula.

- ✓ Aula 1: Área de trabalho UE4
- ✓ Aula 2: Gerando terrenos e luzes
- ✓ Aula 3: Luz atmosférica e light mass
- ✓ Aula 4: Importando objetos
- ✓ Aula 5: Estudo de texturas
- ✓ Aula 6: Criando materiais
- ✓ Aula 7: Folhagem
- ✓ Aula 8: Efeito de vento
- ✓ Aula 9: Editor de pintura
- ✓ Aula 10: Editor de partículas
- ✓ Aula 11: Blueprints
- ✓ Aula 12: Objetos dinâmicos
- ✓ Aula 13: Como importar e manipular áudios
- ✓ Aula 14: Volume Death point (ponto de morte)

Módulo 3 – Desenvolvimento de Games 3D Mod III

O que é?

Neste módulo o aluno irá se familiarizar com o uso e aplicação do software FL Studio, ideal para criação de músicas e sons diversos, que são essenciais para tornar-se um jogo mais vivo, atraente e realista. A seguir o conteúdo de cada aula.

- ✓ Aula 1: Conhecendo o FL STUDIO 12.5
- ✓ Aula 2: Acordes e escalas
- ✓ Aula 3: Principais ferramentas
- ✓ Aula 4: Batidas e Loops
- ✓ Aula 5: Trilha sonora
- ✓ Aula 6: Sintetizadores
- ✓ Aula 7: Equalizadores e Simuladores
- ✓ Aula 8: Gravação
- ✓ Aula 9: Exportar em WAVE e Importar para o Unreal Engine

Módulo 4 – Desenvolvimento de Games Online

O que é?

Neste Modulo o aluno irá criar seu próprio jogo e disponibilizar para milhares de pessoas em todo mundo e ainda aprenderá criar cenários inteiros histórias fascinantes para pessoas jogarem. A seguir o conteúdo de cada aula.

- ✓ Aula 1: Jogos Digitais
- ✓ Aula 2: Aprendendo a usar o site do Roblox
- ✓ Aula 3: Criando nosso primeiro jogo
- ✓ Aula 4: Iniciando a criação de jogos
- ✓ Aula 5: Entendendo o Roblox
- ✓ Aula 6: Objetos (Básico)
- ✓ Aula 7: Objetos (Intermediário)
- ✓ Aula 8: Objetos (Avançado)
- ✓ Aula 9: Criando dobradiças e soldas
- ✓ Aula 10: Modelos (Models)
- ✓ Aula 11: Terreno (Básico)
- ✓ Aula 12: Terreno (Avançado)
- ✓ Aula 13: Plugins
- ✓ Aula 14: Efeitos (Básico)
- ✓ Aula 15: Efeitos (Avançado)

- ✓ Aula 16: Criando Personagens
- ✓ Aula 17: Criando Diálogos
- ✓ Aula 18: Criando animação com Plugin
- ✓ Aula 19: Como criar Itens no Roblox
- ✓ Aula 20: Como definir objetivo.

- **DURAÇÃO**

- ✓ A duração está de acordo com o requisito do contrato, podendo ser 8 ou 4 meses.

- **CARGA HORÁRIA**

- ✓ Carga horária: 87 horas

- **PRÉ-REQUISITO**

- ✓ Não há pré-requisitos para esse curso, sugere-se ter Ensino Médio completo (não obrigatório).

- **CERTIFICADO E EMBASAMENTO LEGAL**

- ✓ Nossos cursos têm base legal constituída pelo Decreto Presidencial nº 5.154 e nossa metodologia segue as normas do MEC através da Resolução CNE nº 04/99.