

PLANO DE AULA CURSO DE DESENVOLVIMENTO DE SITES

• O QUE É?

- ▶ Este curso levará você a conhecer a linguagem HTML - linguagem de marcação utilizada no desenvolvimento de páginas, agregado aos recursos das folhas de estilo CSS que aperfeiçoarão a aparência das suas páginas Web; Flash - crie animações impressionantes para seus trabalhos e chame a atenção de seus clientes; Dreamweaver uma poderosa ferramenta que aperfeiçoará a construção de suas páginas. Na parte avançada de desenvolvimento irá utilizar-se de poderosas ferramentas de programação, tornando o aluno um profissional ainda mais completo para o mercado.

• QUAIS SÃO OS MÓDULOS?

O curso é composto por 6 módulos, sendo eles:

- ✓ HTML e CSS;
- ✓ Dreamweaver CS6;
- ✓ Domínio;
- ✓ FTP;
- ✓ Programação em PHP; e
- ✓ Flash CS6.

• QUAL É O CONTEÚDO DE CADA MÓDULOS?

Módulo 1 – HTML e CSS

O que é?

O curso de desenvolvimento web com HTML5 e CSS6 básico foi feito como uma porta de entrada para o mundo do desenvolvimento. E não tenha dúvidas: quem dominar HTML e CSS sairá na frente no mercado de trabalho, seja de Desenvolvimento Web, Mobile ou Desktop. A seguir o conteúdo de cada aula.

- ✓ Aula 1: Introdução Web
- ✓ Aula 2: Inserindo imagens, Criando listas, Links e Tabelas
- ✓ Aula 3: Formulário
- ✓ Aula 4: Site e Hospedagem
- ✓ Aula 5: HTML 5 Principais Elementos
- ✓ Aula 6: Introdução CSS
- ✓ Aula 7: Aplicando CSS em uma página
- ✓ Aula 8: Aplicando CSS em arquivo externo
- ✓ Aula 9: Seletores complexos, Dimensionamento e Listas e marcadores
- ✓ Aula 10: CSS 3 Introdução
- ✓ Aula 11: CSS 3 Transições
- ✓ Aula 12: CSS 3 Media Queries

Módulo 2 – Dreamweaver CS6

O que é?

O Dreamweaver é um programa de edição de páginas da internet, onde se pode trabalhar com imagens, textos, e muitos outros elementos para a Web. O programa permite a criação e edição de páginas na internet, sendo em alguns aspectos, muito parecido com programas de criação de layouts. A seguir o conteúdo de cada aula.

- ✓ Aula 1: Introdução ao Adobe Dreamweaver CS6
- ✓ Aula 2: Tags básicas de HTML
- ✓ Aula 3: Configuração de páginas no Dreamweaver CS6 – Parte 1
- ✓ Aula 4: Configuração de páginas no Dreamweaver CS6 – Parte 2
- ✓ Aula 5: Trabalhando com Textos
- ✓ Aula 6: Trabalhando com Imagens
- ✓ Aula 7: Compreendendo o funcionamento dos Hyperlinks
- ✓ Aula 8: Tabelas no Dreamweaver CS6
- ✓ Aula 9: Trabalhando com Frames
- ✓ Aula 10: Integração de Flash no Dreamweaver CS6
- ✓ Aula 11: Trabalhando com Folhas de Estilo (CSS)
- ✓ Aula 12: Entendendo o funcionamento dos Formulários no Dreamweaver CS6

- ✓ Aula 13: Desenvolvimento de Formulário completo no Dreamweaver CS6
- ✓ Aula 14: Compreendendo a função de SPRY no Dreamweaver CS6
- ✓ Aula 15: Trabalhando com Div's AP
- ✓ Aula 16: Entendendo o comportamento dos Navegadores
- ✓ Aula 17: Criação de Site completo no Dreamweaver CS6 – Parte 1
- ✓ Aula 18: Criação de Site completo no Dreamweaver CS6 – Parte 2
- ✓ Aula 19: Criação de Site completo no Dreamweaver CS6 – Parte 3
- ✓ Aula 20: Criação de Site completo no Dreamweaver CS6 – Parte 4

Módulo 3 – Domínio

O que é?

Domínio é o endereço de um site na internet, exemplo: o domínio do Google é www.google.com.br. O domínio é basicamente o seu nome, como você quer ser chamado e encontrado na internet, ele deve fazer referência ao seu produto ou serviço divulgado na web. É importante que seja curto, amigável e fácil de lembrar. A seguir o conteúdo de cada aula.

- ✓ Aula 1: Domínios
- ✓ Aula 2: Apontamento de DNS

Módulo 4 – FTP

O que é?

FTP é a sigla para File Transfer Protocol, um termo que, traduzido para o português, significa Protocolo de Transferência de Arquivos. Ele é basicamente um tipo de conexão que permite a troca de arquivos entre dois computadores conectados à internet. A seguir o conteúdo de cada aula.

- ✓ Aula 1: FTP e HTTP

Módulo 5 – Programação em PHP

O que é?

O aluno terá conhecimento de ferramentas e outras linguagens de programação que são perfeitas para trabalhar juntamente com o PHP. O PHP é uma linguagem que permite criar sites web dinâmicos, possibilitando uma integração com o usuário através de formulários, parâmetros da URL e links. Aprenderemos sobre banco de dados e como integrá-lo no PHP. Durante as aulas desenvolveremos um projeto colocando em prática tudo o que foi aprendido, os exercícios complementarão as aulas. A seguir o conteúdo de cada aula.

- ✓ Aula 1: Introdução ao PHP
- ✓ Aula 2: Notepad++ e Conceitos Básicos de Programação
- ✓ Aula 3: Operadores de Comparação, Lógicos e Estrutura Condicional.
- ✓ Aula 4: Estrutura Condicional e Estrutura de Repetição.
- ✓ Aula 5: Estrutura de Repetição, Strings e Funções
- ✓ Aula 6: Variáveis Compostas
- ✓ Aula 7: Hospedagem de Site
- ✓ Aula 8: Cookies e Sessões
- ✓ Aula 9: Integração PHP com HTML
- ✓ Aula 10: Banco de Dados - Parte 1
- ✓ Aula 11: Banco de Dados - Parte 2
- ✓ Aula 12: Projeto etapa1: Estrutura, conexão, exibir categorias e produtos
- ✓ Aula 13: Projeto etapa2: Detalhes do produto e Área administrativa
- ✓ Aula 14: Projeto etapa3: Excluir categoria e Cadastrar Produtos
- ✓ Aula 15: Projeto etapa4: Editar e Atualizar Produtos
- ✓ Aula 16: Projeto etapa5: Excluir Produto e Área de Pedidos.
- ✓ Aula 17: Projeto etapa6: Excluir Pedido e Cadastrar Cliente
- ✓ Aula 18: Projeto etapa7: Listar Pedidos dos Clientes.
- ✓ Aula 19: Projeto etapa8: Editar e Atualizar
- ✓ Aula 20: Ativar/Desativar Cliente, Login e Hospedagem

Módulo 6 – Flash CS6

O que é?

O flash possibilita que vídeos e músicas sejam reproduzidos na internet por meio de um navegador web, o que torna um site muito mais dinâmico. Porém, não precisamos criar um site totalmente em flash para inserir vídeos. O recomendável, é que seja utilizado apenas o flash para reprodutores de vídeos, áudio. A seguir o conteúdo de cada aula.

- ✓ Aula 1: Introdução ao Adobe Flash CS6
- ✓ Aula 2: Configuração de Palcos
- ✓ Aula 3: Trabalhando com Ferramentas de Desenho
- ✓ Aula 4: Compreendendo o funcionamento de Gradientes e Pinturas
- ✓ Aula 5: Trabalhando com Grupos no Flash CS6
- ✓ Aula 6: Entendendo parte da Barra de Ferramentas
- ✓ Aula 7: Utilizando a importação de Imagens
- ✓ Aula 8: Trabalhando com Símbolos no Flash CS6
- ✓ Aula 9: Trabalhando com Camadas e Linha do Tempo
- ✓ Aula 10: Criando animações no Flash
- ✓ Aula 11: Utilizando Interpolação de Movimento
- ✓ Aula 12: Utilizando Interpolação de Forma
- ✓ Aula 13: Trabalhando com ferramenta Rotação 3D
- ✓ Aula 14: Trabalhando com ferramenta Rotação Bone
- ✓ Aula 15: Trabalhando com Clipe de Filme
- ✓ Aula 16: Utilizando botões no Flash CS6
- ✓ Aula 17: Criando ações interativas
- ✓ Aula 18: Arquivos de Áudio e de Vídeo no flash CS6

• DURAÇÃO

- ✓ A duração está de acordo com o requisito do contrato, podendo ser 12,6 ou 4 meses.

• CARGA HORÁRIA

- ✓ Carga horária: 124 horas

• PRÉ-REQUISITO

- ✓ Não há pré-requisitos para esse curso, sugere-se ter Ensino Médio completo (não obrigatório).

• CERTIFICADO E EMBASAMENTO LEGAL

- ✓ Nossos cursos têm base legal constituída pelo Decreto Presidencial nº 5.154 e nossa metodologia segue as normas do MEC através da Resolução CNE nº 04/99.